

ТИПОВОЕ КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ
ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНЫХ ЧЕМПИОНАТОВ
ЧЕМПИОНАТНОГО ЦИКЛА 2021-2022 ГГ.
КОМПЕТЕНЦИИ
«ОКРАСКА АВТОМОБИЛЯ»
ДЛЯ ОСНОВНОЙ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ
16-22 ГОДА.

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Форма участия в конкурсе:	2
2. Общее время на выполнение задания:	2
3. Задание для конкурса	2
4. Модули задания и необходимое время	3
5. Критерии оценки.	12
6. Приложения к заданию.	13

1. **Форма участия в конкурсе:** Индивидуальный конкурс
2. **Общее время на выполнение задания:** 16 ч.
3. **Задание для конкурса**

Компетенция «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку и нанесение участником различных типов ЛКМ, таких как: шпатлевка, антикоррозионный грунт, грунт-наполнитель, а также процесс колеровки (определение и оценка цвета), изготовление образца тест-карты цвета, окраску (базовое покрытие) и лак на внутренние и внешние части кузова с последующей полировкой деталей.

Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия, металла и пластика с применением следующих действий:

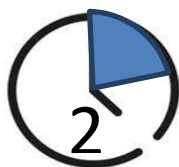
- Очистка, подготовка поверхности, а также устранение повреждения методом шлифования.
- Нанесение 2К полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
- Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя.
- Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование шпатлевки не допускается), нанесение грунтов-наполнителей/«тонированных грунтовочных подложек»
- Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака.
- Полировка поверхности и устранение дефектов окраски.
- Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
- Дизайн (нанесение декоративных изображений, таких как полосы или цветного рисунка) на предварительно подготовленной поверхности.
- Наклеивание на поверхность декоративных стикеров.

- Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое и на 2К солидных цветах (акрил).

4. Модули задания и необходимое время

Таблица 1.

№п/п	Наименование модуля	Соревновательный день (С1, С2, С3)	Время на задание
1	МодульА: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали (светлый металлик).	С1, С2, С3	2,0часа
2	МодульС: Стандартный ремонт детали и окраска с 2-хсторон.	С1, С2, С3	4,0часа
3	МодульD: Окраска новой детали методом «мокрый по мокрому».	С1, С2, С3	2,0часа
4	МодульF: Колористика.Подбор цвета	С1, С2, С3	2,0часа



**Модуль А: Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали.
(Деталь#11 светлый металлик)**

Описание задания:



- o Зона повреждения глубокая(до пластика) царапины–3-5 см. **Зона ремонта задается экспертом до начала соревнования.**
- o Участник будет использовать базовую краску (светлый металлик) с предварительно смешанной формулой.
- o Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, растворитель, добавки, отвердитель) кол-во,

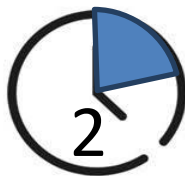
процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы.

- o Очистить соответствующим очистителем (согласно TDS производителя ЛКМ) и расшлифовать место ремонта. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить перед шпатлеванием.**
- o При ремонте повреждения подготовить деталь к окраске с применением 2К шпатлевки и грунта-наполнителя. **Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить шпатлевку и грунт-наполнитель перед окраской.**
- o Переход по базе и лаку только на определенную часть детали (**заранее установленную экспертами**).

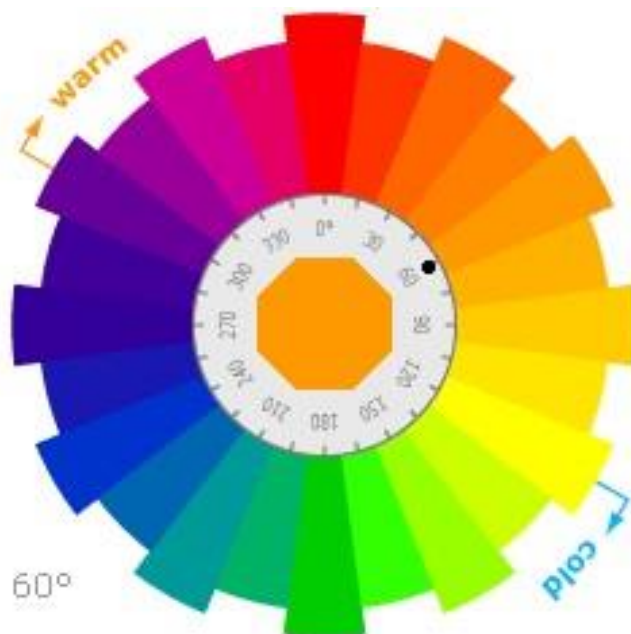
Особенности выполнения задания.

- o Автозапчасть должна быть подготовлена, окрашена и высушена в вертикальном положении, как если бы она была на автомобиле.
- o Сохранить все сухие отходы в коробке с сухими отходами, а все жидкие отходы в коробке с жидким материалами!



Модуль F: Колористика. Подбор цвета.

Описание задания:



Цвет D3. Используя представленные «солидные» (одноцветные, без включения металлических или перламутровых частиц) пигменты (X-шт.) доведите цветовой оттенок максимально близко к оригиналу оттенка представленного образца (тест-пластины).

- o Цвет D7. При смешивании рецепта базовой краски (металлик) в неё не был добавлен один компонент (пигмент). Задача участника правильно

определить отсутствующие пигмент, используя только один компонент из двух представленных на выбор и сделать (отколеровать) цветовой оттенок максимально близко к эталону.

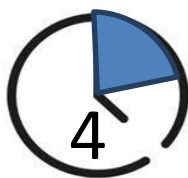
- o **Образцы тест-пластин предоставляются экспертом до начала соревнования.**

Алгоритм работы:

- o Рецепт оригинала не предоставляется.
- o Нельзя использовать колеровочные весы.
- o Колеровка выполняется, основываясь на знании, опыте и ощущениях.
- o Для выполнения задания представляется 3(три) тест-пластины.
- o Тест-пластина должна быть покрыта прозрачным лаком.

Особенности выполнения задания:

- o Оценка задания производится по последний тест-пластине.
- o Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!



Модуль С: Стандартный ремонт детали и окраска с 2х сторон.(Деталь#22)

Описание задания:



- о Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов .Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт ,наполнитель, лак, разбавитель, добавки, отвердитель) кол-во и процентное соотношение участник должен зафиксировать в«Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы:

- o Основная часть ремонта -1 этап:
- o Очистка и шлифовка места повреждения .Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.
- o Применение 2К шпатлевки (ремонт поврежденной области). Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.
- o Подготовить к грунтованию. Участник прекращает выполнение работы. Эксперт должен оценить работу.
- o Применить шлифуемый грунт-наполнитель только на ремонтную область. Участник прекращает выполнение работы. Перед шлифованием эксперт должен оценить работу.
- o Применить грунт-наполнитель методом«мокрый по мокрому»на весь элемент. Эксперт должен оценить работу.
- o Подготовка к нанесению базового цвета ко всей детали.
- o Нанесение дизайнерской аппликации -2этап:
- o Нанесение с наружной стороны двери дополнительного цветового элемента (базовая краска). Макет задания разрабатывается отдельно.
- o Применить2Кпрозрачныйлак на всю деталь.

Особенности выполнения задания:

- o Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!
- o Дверь должна окрашиваться и сушиться в вертикальном положении.
- o Деталь представлена к оценки экспертам без маскирующего материала

Модуль D: Окраска новой детали методом мокрый по мокрому. (Деталь#44)

Описание задания:



Для выполнения задания модуля, участник, самостоятельно смешивает материалы (база, грунт, наполнитель, лак) согласно TDS производителя материалов. Используемые в процессе смешивания материалы (база, грунт, наполнитель, лак, разбавитель, добавки, отвердитель) кол-во и процентное соотношение участник должен зафиксировать в «Рабочей карте», предоставленной экспертом.

Алгоритм работы:

- Подготовка кановой автомобильной части для нанесения методом мокрой поморому, согласно технической документации производителя ЛКМ.
- Применить грунт-наполнитель мокрый по мокрому полностью на всю деталь. **Эксперт должен оценить работу.**
- Стандартное нанесение базовой краски с наружи и внутри.
- Применение 2К прозрачного лака высокой степени блеска на всю деталь.

Особенности выполнения задания:

- Сохранить все сухие отходы в контейнере для сухих отходов и все жидкие отходы в контейнере с жидким материалом!

5. Критерии оценки.

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (судейские и объективные) в таблице 2.

Общее количество баллов задания/модули по всем критериям оценки составляет – 50,0.

Таблица 2.

Критерий	Баллы		
	Судейские баллы	Объективная оценка	Общая оценка
A Локальный ремонт на предварительно окрашенной детали. (светлый металлик)	4,0	8,5	12,5
C Стандартный ремонт детали окраска с 2-х сторон.	4,0	12,5	12,5
D Окраска новой детали методом «мокрый по мокрому».	3,0	9,5	12,5
F Колористика. Подбор	4,0	8,5	12,5
Итого:	15,0	39,0	50,0

6. Приложения к заданию.

№ детали:	Описание деталей.
Деталь # 11	Предварительно окрашенный бампер (светлый металлик)
Деталь # 22	Оригинальная деталь - а/м дверь (в заводском OEM грунте)
Деталь # 44	Оригинальная новая а/м деталь - капот (в заводском OEM грунте)